



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARÁ
CAMPUS UNIVERSITÁRIO DE CAMETÁ

Anexo II do Edital nº 14, de 04.02.2014- UFPA

Endereço de entrega da documentação (currículo da Plataforma Lattes): Campus Universitário do Tocantins/Cametá Travessa Padre Antônio Franco, N°:2617, Bairro: Matinha, CEP: 68400000, Cametá - Pará
- HORÁRIO DAS 9 h ÀS 17 h

Itens para sorteio das Provas Escrita e Didática:

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 – Fundamentos de computação: Linguagens Formais, Programação, Estrutura de Dados, Algoritmo e Teoria de Grafos:

- 1 – Árvores;
- 2 - Autômatos finitos e autômatos com pilha;
- 3 - Conectividade em Grafos; 4 - Grafos e subgrafos;
- 5 – Gramáticas;
- 6 - Listas, Pilhas e Filas e suas disciplinas de acesso;
- 7 - Máquinas de Turing;
- 8 - Ordenação e Pesquisa;
- 9 - Programação Orientada a Objetos;
- 10 - Programação em Lógica.

2- Engenharia de Software, Banco de Dados e Teoria de Sistemas:

- 1 - Análise de Sistemas OO (conceituação; fases da análise; documentação; modelagem; ferramentas de modelagem de sistemas);
- 2 - Aplicações não convencionais (datamining, datawarehouse, multimídia, banco de dados geográfico);
- 3 - Auditoria e Segurança da Informação (conceitos de auditoria de sistemas; metodologias; projeto de auditoria);
- 4 - Banco de dados (arquitetura de sistemas de banco de dados; gerenciamento; linguagem SQL; segurança em BD);
- 5 - Bancos de Dados Distribuídos (objetivos; problemas de sistemas distribuídos; sistemas cliente/servidor; independência do SGBD; recursos SQL);
- 6 - Conceitos da teoria geral de sistemas (definição; características; organizações como sistemas; informação; enfoque sistêmico para soluções de problemas);
- 7 - Engenharia de Requisitos;
- 8 - Engenharia de Software (fundamentos; métodos e metodologias para desenvolvimento de software; paradigmas de engenharia de software);
- 9 - Gerência de projetos de software (conceitos e objetivos; métricas, estimativas e planejamento; técnicas e ferramentas;);
- 10 - Interação Humano-Computador (teoria, princípios e regras básicas; padrões para interface; usabilidade; ergonomia);
- 11 - Projeto de Banco de Dados (modelagem de dados);
- 12 - Projeto de Sistemas OO (projeto de software; princípios de projeto; conceitos de projeto; projeto modular; projeto de dados; projeto arquitetural);
- 13 - Sistemas de Informações (noções gerais sobre sistemas de informações; aplicações específicas nesta área; inovações tecnológicas decorrentes de pesquisas na área).